





# WAJAH YANG BERCAHAYA





4 kisah nyata lainnya dengan bahaya dari video game

Sysikh e-Amir Thoriqut e-Ahl-e-Sunnah

MUHAMMAD ILYAS

#### Wajah yang Bercahaya

Diterjemahkan dari Luminous Face, versi bahasa Inggris dari 'Nur Wala Chehrah'

#### HAK CIPTA DILINDUNGI UNDANG-UNDANG

Copyright © 2020 Maktaba-tul-Madinah

Dilarang memproduksi ulang atau mengalihkan sebagian atau seluruh buku ini dalam bentuk atau cara apapun, elektronik, mekanik, fotokopi, rekaman atau yang lainnya, tanpa izin tertulis dari Maktaba-tul-Madinah.

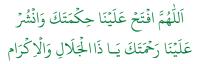
Tanggal terbit: Safar-ul-Muzaffar, 1442 AH (Oct, 2020)

Penerbit: Maktaba-tul-Madinah

ISBN:

#### Doa Membaca Buku

Bacalah doa (permohonan) berikut ini sebelum mempelajari buku agama atau belajar agama Islam, الثَّفَّ Anda akan mengingat apapun yang Anda pelajari.



Terjemahan: Ya Allah عَنْوَعَالًا! Bukakanlah pintu pengetahuan dan hikmah bagi kami, dan belas kasihanilah kami wahai Dzat yang Maha Agung dan Maha Mulia! (Al-Mustatraf, vol. 1, pp. 40) Catatan: Bacalah Shalawat Nabi عداماً sekali sebelum dan sesudah doa ini.

www.dawateislami.net

# نُور والا چِهره

#### Nur Wala Chehrah

# WAJAH YANG BERCAHAYA

Buklet ini ditulis oleh Shaykh-e-Tariqat Amir-e-Ahl-e-Sunnat, pendiri Dawat-e-Islami 'Allamah Maulana Abu Bilal Muhammad Ilyas Attar Qadiri Razavi المنت تركائه dalam bahasa Urdu. **Translation Department** (Dawat-e-Islami) telah menerje mahkan nya ke dalam bahasa Inggris. Jika Anda menemukan kesalahan dalam penerjemahan atau penyusunan ini, informasikan kepada Departemen Penerjemahan dengan alamat pos atau email berikut ini untuk mendapatkan imbalan [Sawab].

#### Translation Department (Dawat-e-Islami)

Aalami Madani Markaz, Faizan-e-Madinah, Mahallah Saudagran, Purani Sabzi Mandi, Bab-ul-Madinah, Karachi, Pakistan

UAN: 🅿 +92-21-111-25-26-92 – Ext. 7213

Email: 1 translation@dawateislami.net

www.dawateislami.net

## **Table of Contents**

## WAJAH YANG BERCAHAYA

1. Anak meludah ke dalam sumur1
Hadiah luar biasa bagi orang yang gemar bershalawat.3
2. Wajah yang bercahaya5
3. Tangan yang diberkati dan onta yang sakit7
Delapan keajaiban yang menakjubkan dari Tangan yang Diberkati8
4. Seolah-olah onta betina berbicara!12
Mutiara Madani dari kisah nyata13
5. Rasullah emenghentakkan tumit ke tanah, dan
mata airpun memancar15
Saya kecanduan video games17

## Wajah yang Bercahaya

Video games	19
Hilangnya agama dan iman melalui video games	20
Penyakit yang disebabkan oleh video games	21
Bencana hebat karena video games	21
Video games mengajarkan pertumpahan darah	23
Pengakuan dari bangsa Amerika	24
Empat belas kejadian buruk karena <i>video games</i>	
sebagai peringatan	25

ٱلْحَمْدُ لِلْهِ رَبِّ الْعُلَمِيْنَ وَالصَّلُوةُ وَالسَّلَامُ عَلَى سَيِّدِ الْمُرْسَلِيْنَ أَمَّا بَعْدُ فَاَعُودُ بِاللَّهِ مِنَ الشَّيْطُنِ الرَّجِيْمِ فَيِسْمِ اللَّهِ الرَّحْلِينِ الرَّحِيْمِ فَي

# WAJAH YANG BERCAHAYA

#### 1. Anak meludah ke dalam sumur

Sayyidina Shaykh Muhammad Bin Sulayman Jazuli bercerita, 'Saya sedang dalam perjalanan. Waktu salat tiba di sebuah tempat. Ada sebuah sumur tetapi tidak ada timba dan tali. Saya gelisah. Sementara itu, seorang gadis melihat dari atas sebuah rumah dan bertanya, 'Apa yang sedang Anda cari?' Saya menjawab, 'Tali dan timba.' Ia menanyakan nama saya. Saya jawab: Muhammad Bin Sulayman Jazuli. Gadis itu berkata dengan terkejut, 'Masya Allah!

Anda adalah orang yang sangat terkenal tetapi kondisi Anda tidak bisa mengambil air dari sumur!' Sambil mengatakan ini ia meludah ke sumur itu. Air yang ada di dalamnya secara tiba-tiba dan menakjubkan naik. Setelah berwudu ia bertanya kepada gadis itu, 'Putriku! Ceritakan kepadaku yang sesungguhnya. Bagaimana engkau mendapatkan keajaiban ini?' Ia menjawab, 'Saya banyak membaca Shalawat Nabi. Dengan fadilah shalawat itu, terjadilah keajaiban ini.'

Sayyidina Shaykh Muhammad Bin Sulayman Jazuli عَمْتُ terus bercerita, 'Terkesan dengan gadis itu, saya bertekad kuat untuk menulis sebuah buku tentang Shalawat Nabi.' Ia مَنْتُ لُلهُ عَلَيْه kemudian menulis buku Shalawat Nabi berjudul 'Dalail-ul-Khayrat'.) (Sa'adat-ud-Darayn, hlm. 159)

Semoga Allah عَدَّعَكُ merahmati mereka dan mengampuni kita yang kurang bertanggung jawab atas diri mereka!



# Hadiah luar biasa bagi orang yang gemar bershalawat

Anak-anak sekalian: الشخن الله! Kalian sudah melihat! Alangkah hebat keistimewaan yang dikaruniakan kepada gadis Madani itu dengan berkah membaca Shalawat Nabi. Ia meludah ke sumur, dan air sumur itupun naik. Anak-anak sekalian! Camkanlah bahwa gadis Madani itu diberkahi rahmat Allah عَرْمَا للهُ اللهُ عَلَى اللهُ اللهُ عَلَى اللهُ اللهُ عَلَى اللهُ ا

kolam, ataupun sumur. Seperti gadis Madani itu, kita juga harus membiasakan diri semakin banyak berkirim Shalawat kepada Rasulullah صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم yang dicintai dan dirahmati Allah. Kita harus mencoba sebaik mugkin sesuai tingkatan kita untuk membaca Shalawat Nabi baik ketika berdiri, berjalan, duduk, atau berbaring.

(Aturan: Jika Anda membaca Shalawat Nabi atau doa lainnya sambil berbaring, Anda harus menekuk kaki Anda.)

Żikr-o-Durūd ĥar gĥařī wird-e-zabān raĥay Mayrī fuzūl goī kī 'ādat nikāl do

Semoga aku selalu melantunkan zikir dan membaca Shalawat Nabi Semoga aku terbebas dari kebiasaan berbicara yang sia-sia



# WAJAH YANG BERCAHAYA

## 2. Wajah yang bercahaya

صلَّى الله عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم Rasulullah yang dicintai dan dirahmati صلَّى الله عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم mula-mula diberi makan oleh Sayyidatuna Aminah selama tujuh hari: kemudian oleh Sayyidatuna تغيى الله عقها Suwaybah مِثِي اللهُ عَنْهَا selama beberapa hari saja dan kemudian oleh Sayyidatuna Bibi Haliah مِضِيَ اللَّهُ عَنْهَا Haliah الله عَنْهَا sampai usia dua tahun. Mengenai masa kanak-kanak Rasulullah yang dicintai dan dirahmati صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم Bibi Halimah رضى الله عنها menyatakan: 'Wajah yang indah dan cerah dari Rasulullah Muhammad صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم begitu bercahaya pada malam hari sehingga tidak perlu lagi lampu penerangan. Suatu hari, tetangga kami Umm-e-Khawlah Sa'diyah bertanya kepadaku, 'Hai Halimah! Sebuah cahaya yang terang benderang memancar dari rumahmu sepanjang malam. Apakah engkau menyalakan api di rumahmu pada malam hari?' Bibi Halimah مِثِى اللهُ عَنْهِ menjawab, 'itu bukan cahaya api melainkan cahaya dari wajah Muhammad مَلَى اللهُ عَلَيْهِ وَالهِ وَسَلَّم yang cemerlang.' (Dari: Tafsir Alam Nashrah, hlm. 107)

Anak-anak sekalian! Allah Yang Mahakuasa عَنْوَءَكْ telah menciptakan Nabinya yang tercinta Muhammad مَلَّ اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم dengan cahaya (*Nur*) Nabi kita yang mulia صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم tidak diragukankan lagi adalah seorang manusia tetapi tercipta dari cahaya dan yang paling agung dari semua manusia.

Nūr wālā āyā ĥay ĥān Nūr lay kar āyā ĥay Sāray 'ālam mayn yeĥ daykĥo kaysā Nūr cĥāyā ĥay

Seorang manusia agung telah datang membawa cahaya Dan telah menerangi seluruh dunia dengan cahaya



# TANGAN YANG DIBERKATI DAN ONTA YANG SAKIT

## 3. Tangan yang diberkati dan onta yang sakit

Sayyidatuna Bibi Halimah مِثِي اللهُ عَنْهَا menyatakan: Ketika aku memasuki rumahku bersama Nabi tercinta dan yang dirahmati صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم, bau wangi kesturi mulai keluar dari semua rumah suku Banū Sa'd. Hati orang-orang dipenuhi rasa kasih kepada insan pilihan yang tercinta صَلَّى الله عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم. Mereka membangun keyakinan yang begitu kuat terhadap berkahnya sehingga jika siapapun yang punya rasa sakit di bagian badan yang mana saja, ia akan memegang tangan Rasulullah صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم yang diberkati dan menempatkannya di atas bagian yang sakit, menyembuhkannya dengan seketika berkat rahmat Allah عَدَّيَّة. Jika seekor onta atau kambing mereka jatuh sakit, mereka meminta Rasulullah صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ untuk membelainya, dan menyembuhkannya. (*As-Sirat-ul-Halbiyah*, vol. 1, hlm. 135)

# Delapan keajaiban yang menakjubkan dari Tangan yang Diberkati

Anak-anak sekalian! Kalian telah melihat berkah dari tangan suci Rasulullah اصلى الله عليه والله وسلّم! Perkenankan saya menceritakan kepada kalian delapan lagi keajaiban tangan Rasulullah صلّ الله عليه والهوسلّم yang diberkati:

1. Dalam sebuah *Ghazwah*¹, sebuah anak panah mengenai mata Sayyiduna Qatadah مغنى الله عنه, seorang sahabat tercinta, yang menyebabkan

8 www.dawateislami.net

<sup>1</sup> Peperangan di mana Rasulullah صَلَى الله عَلَيْهِ وَالهِ وَسَلَّم ikut berperang disebut Ghazwah.

mata itu keluar dari cekungannya. Penyembuh dari semua Penyembuh, Rasulullah صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم menaruh mata itu di tangan beliau yang diberkati dan menempatkannya kembali ke dalam cekungannya. Beliau صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَللهِ وَسَلَّم kemudian berdoa, menggabungkan mata itu ke cekungannya dengan sempurna dan menjadikan penglihatannya lebih baik dibanding mata yang satunya.

2. Suatu ketika sebuah kafilah masuk ke halaman rumah Rasulullah حَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم yang diberkati. Salah satu musafir dari kafilah itu sakit dan biasa terserang penyakit secara tiba-tiba. Dengan menepukkan tangan beliau yang diberkati ke punggung musafir itu, Rasulullah حَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم yang pengasih berkata (ditujukan kepada makhluk 'jahat' yang ada di dalam tubuh orang sakit itu),

'Keluarlah wahai musuh Allah.' Kemudian Rasulullah صَلَّى الله عَلَيْهِ وَالهِ وَسَلَّم yang mulia mengelus wajahnya. Dengan berkah ini, dia pulih dan menjadi begitu sehat dan tampan sehingga tak seorangpun di kafilah itu yang lebih baik daripada dia.

- 3. Suatu ketika Rasulullah صَلَى الله عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم memukul tulang kering sahabat beliau, Sayyiduna 'Abdullah Bin 'Atik عَثِيَ اللهُ عَنْهُ yang patah, tulang kering yang patah itupun sembuh dan tampak seolah-olah tidak pernah terjadi apa-apa padanya.
- 4. Suatu ketika Rasulullah مَلَى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم mengelus wajah sahabat tercintanya Sayyiduna Abyad Bin Hammal موى الله عنه yang terkena cacar. Wajahnya pun sembuh seketika. Bahkan bintikbintik bekas cacar itu hilang.

10 www.dawateislami.net

- 5. Pada kesempatan yang berbeda, Rasulullah عَلَيْهِ وَالْهِ وَسَلَّمُ memberikan tongkat atau ranting-ranting pohon kepada beberapa sahabat dengan tangan beliau yang diberkati dan tongkat atau ranting-ranting itu berubah menjadi pedang.
- 6. Suatu ketika beliau صَلَّ اللهُ عَلَيْهِ وَالهِ وَسَلَّم mengelus wajah seseorang dan wajahnya menjadi cerah dan cemerlang.
- Suatu ketika beliau حَلَى الله عَلَيْهِ وَالله وَسَلَّم mengelus seorang pasien. Dengan berkahnya, pasien itu menjadi sehat dan badannya menjadi harum.
- 8. Ketika Rasulullah صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم mengelus dada sahabat beliau Sayyiduna 'Usman Bin Abul 'As ingatannya menjadi sangat kuat.

(Al-Burhan, hlm. 373-397, Mulakhkhasan)

# Żarā cheĥray say pardaĥ to ĥatāo Yā Rasūlallāĥ Ĥamayn dīdār to apnā karāo Yā Rasūlallāĥ

Tampakkanlah wajahmu yang diberkati dan cemerlang, Ya Rasulallah Berilah kami keistimewaan dengan memandangmu, Ya Rasulallah.



# SEOLAH-OLAH ONTA BETINA BERBICARA!

#### 4. Seolah-olah onta betina berbicara!

Sepupu dan sahabat Rasulullah, Sayyiduna 'Abdullah Ibn 'Abbas رَضِيَ اللَّهُ عَنْهُمَا berkata, 'Suatu ketika Rasulullah terpisah dari kakek beliau Sayyiduna صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم 'Abdul Muttalib مِنْيَ اللَّهُ عَنْهُ di sebuah lembah di Makkah Mukarramah. Setelah mencari tanpa hasil, sang kakek kembali ke Makkah Mukarramah dan kemudian berdoa dan meneteskan air mata sambil memegangi tirai Ka'bah agar Rasulullah صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم ditemukan. Sementara itu, Abu Jahl, seorang kafir yang keji, yang sedang kembali dari menggembala kambingkambingnya dengan menaiki onta betina melihat Rasulullah أَصَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم Duduk di atas onta betinanya, ia mendudukkan Rasulullah صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَالهِ وَسَلَّم di belakangnya dan mencoba membuatnya bangun tetapi onta itu tidak mau berdiri. Ketika ia mendudukkan Rasulullah صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم di depannya, onta betina itupun berdiri. Seolah-olah onta betina itu berkata kepada Abu Jahl: Hai orang bodoh! Beliau مَثَلَ اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم adalah Imam (pemimpin). Bagaimana bisa beliau berada di belakang seorang Muqtadi (pengikut)

Sayyiduna 'Abdullah Ibn 'Abbas موسى الله عنهم lebih lanjut mengatakan, 'Sebagaimana Allah Yang Maha Kuasa مَدَّوَجَلَّ menjadikan Sayyiduna Musa Kalimullah على مَيْتِيّا وَعَلَيْهِ الشَّلُوهُ وَالسَّلام bertemu kembali dengan ibunya melalui Firaun, Allah عَدَّوَجَلَّ membuat Rasulullah صَلَّى الله عَلَيْهِ وَالهِ وَسَلَّم bertemu kembali dengan kakeknya melalui Abu Jahl. (Ruh-ul-Ma'ani, Juz 30, hlm. 532)

# Mutiara Madani dari kisah nyata

Anak-anak sekalian! Anda sudah melihat kemahakuasaan Allah Yang Maha Kuasa اعْدَدَجَلُ Melalui Abu Jahl, Allah Yang Maha Kuasa عَزَّوَعَلَ bertemu menjadikan Rasulullah صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهٖ وَسَلَّم bertemu kembali dengan kakeknya. Tentu saja Allah عَزَّوَعَلَّ melakukan apapun yang Ia عَزَّوَجَلَّ kehendaki.

Menjadi bukti juga bahwa binatang pun memberikan penghormatan kepada Rasulullah مَثَلُ اللهُ عَلَيْهِ وَالْهِ وَسَلَّم tetapi tidak peduli dengan manusia-manusia yang bodoh dan tidak menyadari kalau dirinya tidak bisa. Seorang wali sempurna dan pengikut setia Rasulullah, A'la Hadrat Maulana Shah Imam Ahmad Raza Khan مَحْمَةُ اللهِ menyatakan di halaman 112 kumpulan Na'at-nya 'Hadaiq-e-Bakhshish':

Apnay Maulā kī ĥay bas shān 'azīm jānwar bĥī karayn jin kī ta'zīm

# Sang kartay ĥayn adab say taslīm payř sajday mayn girā kartay ĥayn

Kalam-e-Raza: Lihatlah Penjelasan keagungan Rasulullah صَلَّى الله عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم! Binatang memberikan penghormatan kepada beliau: bebatuan menghormati beliau dengan rasa hormat yang tinggi dan pepohonan merunduk sujud di hadapan beliau.

# RASULLAH MENGHENTAKKAN TUMIT KE TANAH, DAN MATA AIRPUN MEMANCAR

# 5. Rasullah menghentakkan tumit ke tanah, dan mata airpun memancar

Abu Thalib yang merupakan paman Rasulullah عَلَى اللهُ عَلَيْهِ لَهُ اللهُ عَلَيْهِ berkata, 'Suatu ketika saya dan keponakan saya berada di sebuah tempat yang disebut 'Zul-Majaz'. Tiba-tiba saya merasa haus. Saya berkata kepada Muhammad Al-Mustafa (مَثَلَ اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم), 'Wahai keponakanku! Aku haus.' Saya memberitahukan hal itu kepadanya bukan untuk meminta air karena ia tidak punya air tetapi untuk menceritakan masalah saya.

Abu Thalib lebih lanjut berkata, 'Ketika ia صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَالهِ وَسَلَّم mendengar saya, ia segera turun dari kudanya dan berkata, 'Wahai paman! Apakah paman haus?' Saya berkata, 'Ya'. Mendengar jawaban ini, Sayyiduna Muhammad صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم menghentakkan tumitnya

yang diberkati ke tanah, maka air pun memancar keluar. Beliau صَلَّ اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم kemudian berkata kepada saya, 'Wahai paman! Minumlah air ini.' Maka sayapun meminum air itu. (At-Tabqat-ul-Kubra li-Ibn Sa'd, vol. 1, hlm. 121; Ibn 'Asakir, vol. 66, hlm. 308)

Sendi yang menghubungkan kaki dan betis disebut pergelangan kaki, sedangkan bagian belakang kaki di bawah pergelangan kaki disebut tumit.



# Pandangan mata tidak pernah melemah

Jika seseorang melihat ke langit setelah Wudhu dan membaca Surah Al-Qadr, pandangan matanya tidak akan pernah melemah, المُثَمَّا عَالله.

(Masail-ul-Quran, hlm. 291)

www.dawateislami.net

# SAYA KECANDUAN VIDEO GAMES

# Saya kecanduan video games

Seorang saudara laki-laki Islam dari Shakargarh distrik Narowal, Punjab, (Pakistan) menyatakan: Pada masa kanak-kanak saya, saya banyak membuang waktu dengan bermain video games. Saya tidak menunaikan shalat secara teratur. Keberuntungan berpihak kepadaku ketika ayah saya mendaftarkan saya ke Madrasah Al-Madinah. آلْكَمُدُلِلُه saya terlebih dahulu khatam kitab suci Al-Qur'an bin-nazhar (sesekali boleh melihat mushaf—penerjemah) dan kemudian menjadi Hafidz. Selain itu, saya belajar tata krama. اَلْحَمْدُ لِلله berkat Madrasah Al-Madinah Dawat-e-Islami, saya mulai shalat lima waktu secara teratur dan mengenakan pakaian Madani. Orang yang dulu meninggalkan semua salat sekarang justru menikmati salat-salat *nafilah* seperti Tahajjud, Ishraq dan Dhuha.

Setelah saya menerima berkah Dawat-e-Islami, saya mencoba secara individu mengajak ayah seorang anak sehingga ia juga bisa mendaftarkan putranya ke Madrasah Al-Madinah. Mulanya ia menolak tetapi saya memberikan contoh diri saya sendiri bagaimana saya mulai menjalankan shalat secara teratur dan mengenakan pakaian Madani berkat Dawat-e-Islami, sedangkan saya dulunya meninggalkan shalat dan mengembara tanpa tujuan dan tanpa tutup kepala, maka ia terinspirasi dan mendaftarkan putranya ke Al-Madinah Madrasah di putranya mana mengkhatamkan Al-Qur'an bin-nazhar dan kini menjadi Hafidz. ٱلْحَمْدُلِلَّه, pada saat menulis laporan ini, saya juga siswa Dars-e-Nizami di Jami'a-tul-Madinah.

# Allah عَوْمَكُ karam aysā karay tujĥ pay jaĥān mayn Ay Dawat-e-Islami tayrī dhūm machī ĥo

Semoga Allah ﷺ memberkati Dawat-e-Islami dengan rahmat sedemikian rupa Sehingga menjadi semarak di mana-mana!

## Video games

Anak-anak sekalian! Anda pasti sudah mengetahui bahwa anak yang ketagihan video games itu mulai menjalankan shalat dan menjadi anak yang budiman dan shaleh berkat lingkungan Madani di Madrasah Al-Madinah Dawat-e-Islami. Anda juga seharusnya bergaul dengan lingkungan Madani dari Dawat-e-Islami selamanya. Allah عَوْمَا melarang, jika Anda terbiasa bermain video games, cobalah sekuat tenaga untuk berhenti darinya.

## Hilangnya agama dan iman melalui video games

Sedikit sekali anak-anak yang sadar akan kenyataan bahwa musuh-musuh Islam memproduksi games dalam rangka menghancurkan generasi baru Islam. Games ini dimaksudkan menjauhkan anak-anak Muslim dari ajaran Islam bahkan menumbuhkan kebencian di hati mereka terhadap Islam. Sebagai contoh, sebagian tokoh dalam game itu diperlihatkan membunuh tokoh-tokoh yang mengenakan pakaian Islam dengan jenggot, tutup kepala atau serban. Kadang-kadang tokoh Islam ditampakkan sebagai teroris, dan orang yang memainkan video games itu melihat semua adegan ini di layar.

Akankah *games* ini meningkatkan atau menurunkan kecintaan terhadap Islam di hati orang yang bermain *video games*? Jawaban pertanyaan ini dapat

diperoleh dengan lebih baik dari hati nurani diri sendiri

# Penyakit yang disebabkan oleh video games

Orang yang bermain *video games* bisa menderita kelemahan penglihatan, kram otot dan sakit kepala.

# Bencana hebat karena video games

Karena berulang-ulang menonton tokoh-tokoh yang berpakaian tidak pantas di *video games*, kebersihan pikiran anak-anak terperosok ke dalam lumpur kotor tanpa rasa malu, yang menyebabkan mereka menjadi kecanduan menatap hal-hal yang tidak dibenarkan. Lebih jauh, para pengedar obat-obat terlarang juga punya akses yang mudah ke kelompok-kelompok *video games* dan banyak anak-anak serta remaja menjadi korban mereka. Sebagian terjebak

begitu parahnya sehingga mereka tidak mampu melepaskan diri dari obat-obat terlarang sepanjang hidupnya. Di tempat-tempat semacam ini, 'hal-hal kotor' dilakukan terhadap anak-anak. Mereka yang pergi ke tempat itu secara diam-diam tanpa memberi tahu anggota keluarga mereka menjadi korban orangorang yang berpikiran kotor.

Akibat dari bermain games yang penuh dengan perkelahian, pembunuhan dan kekerasan, anak-anak kehilangan atau berkurang keramahan, toleransi dan sifat pemaafnya. Terpengaruh karena menonton games yang merusak karakter ini, kadang-kadang para remaja yang belum matang terlibat kejahatan pencurian, perampasan, hal-hal kotor dan bahkan pembunuhan.

# Video games mengajarkan pertumpahan darah

Video games sering berisi adegan-adegan kekejaman dan kebrutalan. Dalam beberapa games, sebagian tokoh diperlihatkan berlutut di hadapan 'pahlawan' dan meminta belas kasihan dengan cara memelas tetapi ia menembak mereka tanpa ampun. Untuk mencapai babak final, orang yang bermain menembaki setiap orang. Ada darah di mana-mana dan orang yang bermain tetap menikmati semua hal itu. Dalam beberapa games, si pahlawan yang mengendarai mobil itu melindas orang-orang. Dalam beberapa games, diperlihatkan adegan-adegan yang sangat mengerikan dan menakutkan seperti pembantaian manusia dan pemenggalan kepala mereka.

Dalam beberapa *games*, diperlihatkan adegan-adegan rumah-rumah dan jembatan diledakkan dengan

bom. Apakah ini semua tidak berbahaya bagi pikiran anak-anak yang sangat halus dan peka? Tentu, bukan tanpa tujuan mengatakan bahwa kejahatan yang tumbuh subur di masyarakat punya kaitan yang sangat erat dengan *video games*.

# Pengakuan dari bangsa Amerika

Menurut sebuah riset yang dilakukan di Amerika, 80% orang suka bermain games yang berisi adeganadegan aksi, perkelahian dan kekerasan. Seorang pakar psikologi Amerika mengatakan, 'Kami menganggap games di komputer hanyalah hiburan tetapi sayangnya games itu membawa masyarakat kami ke arah yang salah. Kami mengajarkan itu semua kepada anakanak kami melalui games komputer yang setelah itu dapat dipelajari banyak melalui sarana yang lain.

Anak-anak tidak hanya menjadi tahu dan kenal dengan bermacam-macam jenis senjata modern tetapi mereka juga belajar bagaimana menembak manusia dan binatang.'

# Empat belas kejadian buruk karena video games sebagai peringatan

(Nama-nama orang dan *video games*-nya dihilangkan.)

1. Dua orang siswa berusia 17 dan 18 tahun dari SMA Columbia membunuh 12 orang siswa dan seorang guru pada 20 April 1999. Karena biasa bermain video games, keduanya melakukan kejahatan yang mengerikan ini dengan cara yang sama dengan yang mereka lihat di game.

- Pada bulan April 2000, seorang pemuda Spanyol membunuh kedua orang tuanya dan saudara perempuannya dengan 'pedang katana' menirukan seorang jagoan dalam *video games*.
- 3. Pada bulan November 2001, seorang Amerika berusia 21 tahun melakukan bunuh diri. Ibunya menerangkan bahwa putranya itu adalah pecandu *video games*.
- 4. Pada bulan Februari 2003, seorang pemuda Amerika berusia 16 tahun membunuh seorang gadis karena pengaruh dari *video games*.
- 5. Pada 7 Juni 2003, seorang pemuda berusia 18 tahun menembak mati dua orang polisi. Akhirnya ia ditahan bersama mobil curiannya.

- 6. Pada 25 Juni 2003, dua orang saudara tiri Amerika berusia 14 tahun dan 16 tahun membunuh seorang wanita berusia 45 tahun dan melukai seorang gadis berusia 16 tahun dengan sebuah senapan. Mereka berdua menirukan apa yang mereka lihat di *games*.
- 7. Di Leicester, Inggris, pada 27 Februari 2007, seorang pemuda berusia 17 tahun membawa seorang anak laki-laki berusia 14 tahun ke sebuah taman dan membunuhnya dengan serangan berulang-ulang menggunakan sebuah martil dan pisau. Setelah diselidiki, ternyata pemuda itu terpengaruh oleh video games.
- 8. Pada 27 Desember 2004, seorang anak laki-laki berusia 13 tahun melakukan bunuh diri dengan melompat dari puncak gedung setinggi 24

- lantai. Ia sudah bermain *video games* selama 36 jam sebelum melakukan bunuh diri.
- 9. Pada bulan Agustus 2005, seorang pria Korea Selatan terus bermain *video games* selama 50 jam dan meninggal selagi masih bermain *game*.
- 10. Pada bulan Januari 2006, dua orang pemuda berusia 18 tahun bertaruh dengan melakukan balapan mobil di jalanan Toronto, Kanodal, menirukan apa yang mereka lihat di *video games*. Terjadilah kecelakaan dalam balapan mobil tersebut, yang memakan korban seorang sopir taksi.
- 11. Pada bulan September 2007, seorang pria Cina bermain *video game online* selama tiga hari.

Akhirnya, kecanduan terhadap *game* tersebut merenggut nyawanya.

- 12. Pada bulan Desember 2007, seorang Rusia bertaruh dengan melakukan perkelahian menirukan sebuah *video games* dan tewas dalam perkelahian itu.
- 13. Pada 14 April 2009, seorang anak laki-laki berusia 9 tahun dari Brooklyn, New York melompat dari atap sebuah gedung dengan menggunakan sebuah parasut rusak menirukan sebuah *video game* dan iapun tewas karenanya.
- 14. Pada bulan Maret 2010, seorang anak kecil perempuan berusia 3 tahun mulai bermain-main dengan pistol ayahnya karena menganggapnya

sebagai remote control dan nyawanyapun melayang terkena peluru dari pistol itu.

(Semua penggalan berita ini diambil dari majalah online, Oktober 2010.)

Anak-anak sekalian! Anda telah membaca kerugian agamawi dan duniawi yang disebabkan oleh video games. Sekarang bulatkanlah hati seperti anak-anak yang baik untuk menahan diri tidak bermain video games selamanya. Dengan cara demikian, Anda akan menghemat uang dan waktu Anda yang berharga di samping memperoleh perbaikan kehidupan akhirat Anda. Ya Allah عَذَّوَجَلَّ demi Rasulullah اللهُ عَلَيْهِ وَاللهِ وَسَلَّم Jadikanlah kaum Muslim membuang kebiasaan buruk bermain, menonton, dan mempertontonkan video games.

#### Wajah yang Bercahaya

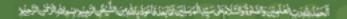
Video games say Khudā-e-Pāk sab bachchay bachayn Naykiyān kartay raĥayn achcĥay banayn sīdĥay banayn

Semoga semua anak-anak menahan diri dari video games, Wahai Dzat Yang Maha Kuasa Semoga mereka menjadi saleh dan jujur dengan ikhlas



#### Muhammad Ilyas Attar Qadiri

7 Sya'ban al-Mu'azzam, 1434H 17th June, 2013



#### Nasihat Madani untuk Anak-Anak

Krischatan mata menurun karena beberapa kebiasaan buruk, di antaranya adalah membuca sambil tiduran atau berjalan, dan ketika di dalam kendaraan yang bengerak. Membaca di buwah sinar matahari, atau di buwah cabaya yang sangat terang atau terlalu redup juga bendampuk buruk pada kesehatan mata. Anak-anak siswa/siswi Madani ada yang sering belujar, menulis atau maikan sambil menunduk. Anak-anak Madani harus menghentikan kebiasaan-kebiasaan buruk itu, yang membuwa kepuda risiko penglihatan kabur, sakit punggung, bengkok talang belukang, cedera otot, dan buhkan hingga gangguan paru-paru.

(Nasihat Madani ini juga disampaikan untuk orang-orang dewasa.)







Aalami Madani Markaz, Faizan-e-Madinah, Mahallah Saudagaran Purani Sabzi Mandi, Bab-ul-Madinah, Karachi, Pakistan. UAN: +92 21 111 25 26 92 | Ext: 7213

Web: www.dawateislami.net | E-mail: translation@dawateislami.net